



GRAFIK 3D

Jakub Proszowski

KONTAKT

Wrocław
733 958 615
jakub@proszow.ski

OPROGRAMOWANIE

Blender	●●●●○
Substance Painter	●●●●○
Pakiet Adobe	●●●●○
ZBrush	●●●●○
3ds Max	●●●●○

UMIEJĘTNOŚCI

Modelowanie	●●●●○
Teksturowanie	●●●●○
Animacja	●●●●○
Postprodukcja	●●●●○
Śpiewanie	○●●●○

JĘZYKI

• Angielski ●●●●○

ZAINTERESOWANIA

- Gitara
- Fotografia
- Geocaching
- Longboard

DOŚWIADCZENIE

2018-obecnie 3D Artist w Ten Square Games we Wrocławiu

2017-2018 3D Generalista w Lune we Wrocławiu

2016- 2017 Grafik w PMConsulting we Wrocławiu

2014-2015 Grafik w Wyższej Szkole Biznesu National-Louis University w Nowym Sączu.

Znaczące projekty:

Lune VR Bundle druga połowa 2017	Sworzenie paczki 16 gier w silniku Unity w 2 osobowym zespole
Praca inżynierska druga połowa 2015	Samodzielne stworzenie kompletnego krótkometrażowego filmu animowanego
Potęga Inspiracji październik 2014	Tworzenie filmów, animacji oraz koordynowanie prac grafików
Inwazja Inspiracji kwiecień 2013	Tworzenie wizualnej oprawy widowiska
Potęga Informatyki 4 październik 2011	Pomoc przy tworzeniu wizualnej oprawy widowiska
Potęga Informatyki 3 listopad 2012	Pomoc przy tworzeniu wizualnej oprawy widowiska

EDUKACJA

2008-2011 Zespół Szkół Elektryczno-Elektronicznych w Radomsku.
kierunek: technik informatyk
specjalność: grafika komputerowa

2011-2015 Wyższa Szkoła Biznesu National-Louis University w Nowym Sączu.
kierunek: informatyka
specjalność: Grafika 3D i Multimedia